



Workshop-Protokoll

Workshop-Titel: Ein Wechselspiel: Bewohner prägen ihre Stadt - die Stadt prägt ihre Bewohner
(Keynote)

Datum und Zeit: 18.11. 14³⁰

Referent*in: Nicole Conrad

Protokollant*in: Benedikt Sege

Welche Inhalte wurden thematisiert?

Gedankenpiel: was für neues/weiteres helfen wichtig ist

Frage: Was bedeutet lebenwert und nachhaltig?

Virtuelle künftige Städte vs. Probleme heutige Städte

Wie prägt die Stadt ihre Bewohner?

Unser Wissen ist nicht Allgemeinwissen (behält Arbeitsteilung und Psychologie gleichermaßen)

Welche Methoden wurden angewandt?

→ gewisse Wissensbasis schaffen, Psychologische Forschung, z.B. Frühliche und Erholung, Beleuchtung und Kreativität, Nähe von Wohnort und Freizeiteinrichtungen

Gedankenpiel: auf einem Planeten ^{Bewohnbar} ~~leben~~ ^{fliegen} ~~leben~~ - wen ~~oder~~ was nehmen wir mit?
(in Gruppen: 6-7)

ausgedehnte Besprechung des Gedankenspiels & der Frage nach den Lebenwerten / Nachhaltigen

Ppt-Vortrag (Wie prägt die Stadt ihre Bewohner)

Trailer zu Cities for People (Jan Gehl)

Filme zu Nudging (thefuntheory.com)

Inhaltliches Fazit im Workshop

Was Interdisziplinäres Wissen ~~uns~~ aufgebaut werden, um bestimmen zu können was Städte nachhaltig und lebenwert machen.
- und zwar noch in der Planungsphase (Phase 0),
und nach Möglichkeit noch auf dieser Erde.